

# Lean Spelet

Under vårt arbete med Lean stöter vi ofta på frågor som:

- Vad innebär lean?
- Vad kan vi ha för nytta av lean?
- Var börjar man?

Spelet syftar till att illustrera Lean och dess koncept på ett sätt som aktivt involverar spelarna i både deltagande och beslutsfattande. Som ett resultat av Lean Spelet kommer deltagarna att förstå ett flertal grundläggande Lean metoder, samspelet mellan dessa metoder samt bli medvetna om faktorerna som styr sekvensen vid en implementering av Lean. Lean Spelet är unikt på tre områden, och skiljer sig därmed från andra spel – deltagarna involveras i beslutsfattandet, spelet omfattar mer än en produkt och man har en osäkerhet i efterfrågan. Spelet liknar därför verkligheten mer än andra enklare spel. Förhoppningen är att deltagarna blir positiva och entusiastiska till förändringar i sitt eget företag.

Med Lean Spelet skapar vi en förändringsvilja utan att gå in i företaget och konfrontera det förändringsmotstånd som finns.

Med Lean Spelet skapar vi ett gemensamt språk och förståelse kring Lean begrepp.

Med Lean Spelet synliggörs potentialen i det egna företaget.

Lean Spelet är en rolig upplevelse som leder till eftertanke och lärande.

Lean Spelet visualiserar verktyg och metoder som:

- Eliminera waste / förluster
- Fördelarna med Team-arbete
- Vikten av kommunikation vid förändring
- Vikten av deltagande vid förändring
- Just In Time
- Pull jmf med Push
- Vikten av flexibilitet
- 5S, effektiva arbetsplatser
- En-stycksflöden
- mm

Lean Spelet spelas med fördel i grupper på alla organisatoriska nivåer i företaget. Man kan spela under så kort tid som 4 timmar eller upp till en heldag. I det senare fallet ”brainstormar” deltagarna fram idéer till förbättringar, använder sig av analys-verktyg för kartläggning.

Lean Spelet är utvecklat av John Bicheno på Lean Enterprise Research Centre vid Cardiff Business School och har vidareutvecklats av Joakim Hillberg. Det används i flera länder av företag, universitet och konsulter. Detta är den senaste versionen, som är mer lik verkligheten.

## **Handledarträning**

Vi säljer själva spelet samt handledarträning för att leda spelet.

I handledarträningen ingår bl.a.:

- Introduktion till Lean
- Vi spelar spelet (lite kortare än normalt)
- Riktlinjer för spelet och handledning

- Genomgång av teorier i spelet
- Frågor och diskussionsområden för reflektion och lärande
- Förslag och diskussion till användning inom det egna företaget

Kostnaden är:

Handledarträning per person	9 900:- (exkl moms)
Spel per styck	14 000:- (exkl moms)

Obs! Spelet är komplett och inkluderar instruktioner, OH-fil, inplastade spelpapper, lego, duplo, lådor och timers mm. Vidare ingår boken Lean Verktyg.

Vi utför handledarträning i Göteborg eller på annan plats då reskostnader tillkommer. Minst antal personer för handledarträning är 6 personer.

### **Lean Spel Workshop**

Vi utför även Lean Spel workshop. Tid för det är c:a en dag. Agendan för en sådan dag är oftast:

1. Lean introduktion
  - Vi introducerar Lean, dess historik och beskriver kortfattat vad det är etc. tid c:a ½-1 timma
2. Lean Spel
  - Deltagarna spelar spelet i 5-6 rundor i grupper om 7-9 personer. Tid c:a 4 timmar
3. Reflektion
  - Efter spelet får deltagarna reflektera över t.ex. vad är lean, vad kan vi införa hos oss etc. Vi har även vid tillfällen haft workshops där ledningsgruppen fått se över sin Lean strategi. Viktigast är att utifrån spelet föra in dom kunskaperna i sin egen verksamhet. Tid ½ - 3 timmar beroende på frågeställningen.

En av våra erfarna handledare klarar av att handleda en eller i vissa fall två grupper. För bästa kvalitet rekommenderar vi dock en handledare per grupp.

Som utgångspunkt för en Lean Spel Workshop har vi att spelet ingår i någon längre strategi, vi utför inte spelet bara som en ”happening”.

### **Presentation av handledarna**

Revere AB driver längre Lean förändringsprojekt inom svenska industrikoncerner och organisationer. Vi har erfarenhet av över 40 projekt i mer än 15 länder. I våra projekt är fokus på att bygga upp kundens kompetens och coacha nyckelpersoner hos de till att driva förändringsprocessen. Vad gäller Lean kunskap har vi funnit att spel samt workshops i verkligheten är bästa sättet att driva kompetensutvecklingen – naturligtvis i kombination med Lean implementering.

Vad gäller spel så har vi utvecklat ett antal spel bl.a. Lean Spel, Supply Chain Spel, Lean Produktutveckling. Lean spelet som kommer från Bicheno på Lean Enterprise Research Center i Cardiff har vi spelat och utvecklat vidare på licens sedan 1997. Vi har handlett otaliga spel i nästan 10 länder men har även erfarenhet av att ha utbildat mer än 100 handledare.